

Danse, Secondaire 4 (Option à 4 périodes)

Jennifer Bourbeau

jennifer.bourbeau@cssdgs.gouv.qc.ca

Discipline Compétences (Valeur accordée en %)	1 ^{er} bulletin Valeur de l'étape : 40% Date de publication 28 janvier 2022	2 ^e bulletin Valeur de l'étape 60% Date de publication 10 juillet 2022
Compétence 1 Créer des danses	Évalué - Exploiter des idées en vue d'une création : partage d'idées en équipe et visionnement de vidéos. - Exploiter des éléments du langage de la danse et des principes chorégraphiques : modélisation en classe, activités d'exploration de mouvements, ateliers sur le vocabulaire associé à la discipline. - Structurer sa création : activités d'exploration de mouvements et de procédés créatifs, discussions en sous-groupe, portrait de sa création. - Rendre compte de son expérience de création : retour réflexif. - Présenter sa création : mini-spectacle en classe, spectacles à l'auditorium*.	Évalué
Compétence 2 Interpréter des danses	Évalué - S'approprier le contenu chorégraphique de la danse : apprentissage de chorégraphies. - Exploiter des éléments de la technique du mouvement : diagonales, chorégraphies, ateliers. - Rendre compte de son expérience d'interprétation chorégraphique : retours réflexifs, discussions en sous-groupe. - Respecter les conventions relatives à l'unité de groupe : retours réflexifs, discussions en sous-groupes. - S'approprier le caractère expressif de la danse : ateliers, visionnements de vidéos, chorégraphies.	Évalué
Compétence 3 Apprécier des danses	Évalué - Analyser une danse ou un extrait de danse : visionnements de vidéos. - Interpréter le sens de la danse ou de l'extrait de danse : visionnements de vidéos, réseaux conceptuels. - Rendre compte de son expérience d'appréciation : autoévaluation. - Porter un jugement d'ordre critique et esthétique : autoévaluation, évaluation des pairs, discussions en sous-groupe.	Évalué

***En raison du contexte épidémiologique, il est possible que les activités soient modifiées afin de respecter les mesures sanitaires mises en place.**